Техническое задание

Создание игры на платформе Pygame

Москва

2023

СОДЕРЖАНИЕ

# *Раздел 1 Описание проекта.*

# *Раздел 2 Область применения*

# *Раздел 3 Требование к функциональности*

# *Раздел 4 Требование к эксплуатации и надежности*

# *Раздел 5 Требование к структуре данных*

# *Раздел 6 Требования к исходным кодам и языку программирования.*РАЗДЕЛ 1. Описание проекта

|  |
| --- |
| Создание игры на платформе Pygame |

# РАЗДЕЛ 2.Область применения

|  |
| --- |
| Учебно-развлекательная- проверочная игра для проверки знаний дошкольников |

РАЗДЕЛ 3. Требование к функциональности

|  |
| --- |
| - Появление при запуске программы окна с игрой и вопросами.  - Возможность отвечать на вопросы.  - Возможность выбора ответа на вопросы и получение за правильный ответ баллы. |

# РАЗДЕЛ 4. Требование к эксплуатации и надежности

|  |
| --- |
| *Запуск игры при помощи программного обеспечения PyCharm и модулем Pygame* |

# РАЗДЕЛ 5. Требование к структуре данных

|  |
| --- |
| *Данные прописаны в исходном коде программы* |

# РАЗДЕЛ 6. Требования к исходным кодам и языку программирования

|  |
| --- |
| *Язык программирования Python. Соблюдение PEP8. Грамотное название переменных.* |

Рязанов М. А.